

Diszkrét matematika

3. előadás

MÁRTON Gyöngyvér
<https://ms.sapientia.ro/~mgyongyi/>
mgyongyi@ms.sapientia.ro

Sapientia EMTE,
Matematika-Informatika Tanszék
Marosvásárhely, Románia

2024, őszi félév



Miről volt szó az elmúlt előadáson?

- Python:
 - operátorok,
 - vezérlő szerkezetek (`if`, `for`, `while`)
 - a `range` függvény, az `in` operátor,
 - logikai kifejezések
- Algoritmusok:
 - a faktoriális függvény - iteratív, rekurzív változatok,
 - tesztelés: egy szám négyzetszám-e,
 - osztók száma,
 - nullások száma a faktoriális végén,

Miről lesz szó?

- a tuple, a list, az str adattípusok, szeletelések
- adatbevitel, print - a kimenet formázása, kiíratás szövegállományba
- hibakezelés, függvények paraméterátadása
- természetes számok, egész számok
- gyorsítványozás
- algoritmusok futási ideje

A tuple típus

- az alaptípusok (int, float, bool, str) mellett a tuple és list adatszerkezeteket fogjuk használni
- a **tuple** (rendezett ennes) típus:
 - elemek/adatok szekvenciája, amelyek értékét **nem lehet megváltoztatni/immutable**,
 - jelölésükre kerek zárójelet használunk, ami helyenként elhagyható: létrehozásakor az elemek közé elég ha vesszőt teszünk, ha azonban függvényparaméterként használjuk akkor kötelező a kerek zárójel,
 - kiíratáskor a Python kerek zárójelbe teszi a tuple típusú adatokat,
 - ha azt szeretnénk, hogy egy függvény egynél több értéket térítsen vissza, akkor nagyon előnyös a használatuk,
 - jelölhetjük az egész tuple-t, vagy hivatkozhatunk csak valamely elemére:

Példák:

```
>>> T = 2022, "samsung", 1500
>>> type(T)
<class 'tuple'>
>>> print(T)
(2022, 'samsung', 1500)
>>> T[1]
'samsung'
```

A tuple típus

Példák:

```
>>> T[1] = "huawei" #a tuple elemének értéke nem változtatható meg
```

```
...
```

```
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

```
>>> T = T + ("huawei",)
      (2022, 'samsung', 1500, 'huawei')
```

```
>>> len(T) #a tuple elemeinek száma
4
```

```
>>> t0, t1, t2, t3 = T
```

```
>>> t1
'samsung'
```

```
>>> for i in range(len(T)):
      print(T[i], end = " ")
```

```
>>> for elem in T:
      print(elem, end = " ")
```

A tuple típus

1. feladat

Írjunk egy Python függvényt, amely a két bemeneti paraméterén alkalmazza az alap aritmetikai műveleteket. A függvény visszatérési értéke egy 5 elemű tuple legyen.

```
def muveletek(x, y):  
    return x + y, x - y, x * y, x // y, x % y, x / y  
  
>>> muveletek(25, 3)  
(28, 22, 75, 8, 1, 8.333333333333334)  
  
>>> M = muveletek(25, 3)  
  
>>> for elem in M:  
    if isinstance(elem, float): print(elem)  
8.333333333333334  
  
>>> for elem in T:  
    if isinstance(elem, str): print(elem, end = " ")  
samsung huawei
```

Adatbevitel

- **input** - adatbeviteli függvény, visszatérési értékének típusa str, ezért a beviteli értéket van amikor át kell alakítani,
- az **muveletek** függvény által meghatározott értékek lekérhetők egy másik függvényben is, a tuple elemeket ekkor nem kell zárójelbe tenni

```
def muveletekMain():  
    print ('x:', end = " ")  
    x = int(input())  
    print ('y:', end = " ")  
    y = int(input())  
    e1, e2, e3, e4, e5, e6 = muveletek(x, y)
```

```
    print ("osszeg: ", e1)  
    print ("kulonbseg: ", e2)  
    print ("szorzat: ", e3)  
    print ("osztasi egeszresz: ", e4)  
    print ("osztasi maradék: ", e5)  
    print ("valos osztas: ", e6)
```

```
>>> muveletekMain()  
x: 91  
...
```

A list típus

A lista (**list**) típus

- elemek/adatok szekvenciája, amelyek értékét **meg lehet változtatni/mutable**,
- jelölésére szögletes zárójelet használunk,
- hasonló a tuple adatszerkezethez, a programozó dönti el, mikor, melyiket előnyösebb használni,
- például azonos típusú adatok esetében list típust, különböző típusú adatok esetében tuple típust szoktak használni

Példák:

```
>>> L = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> type(L)
<class 'list'>
```

```
>>> L[2] = -2      #a lista egy vagy több elemének értéke megváltoztatható
```

```
>>> print (L)
[0, 1, -2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> len(L)        #a lista elemeinek száma
10
```


A list típus

```
>>> L = L + [10]      #hozzafuzes, a vegere
>>> print(L)
[0, 1, -2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
>>> L = [-10] + L     #hozzafuzes, az elejere
>>> print(L)
[-10, 0, 1, -2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

>>> L = ['egeszSzamok'] + L    #más típusú értékkel is bővíthető
>>> print(L)
['egeszSzamok', -10, 0, 1, -2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

>>> L[:3]             # a lista elemei, a harmadik elemig
['egeszSzamok', -10, 0,]
>>> L[3:]             # a lista elemei a harmadik elemtől kezdődően
[1, -2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

>>> L1 = [10, 9.5, 9, 10, 8.75, 10]
>>> L1[::-1]          #a lista fordított sorrendben
[10, 8.75, 10, 9, 9.5, 10]
```

Műveletek karakterláncokkal

```
>>> str1, str2, str3 = "Diszkrét", " Matematika", " I. félév"
>>> strT = str1 + str2 + str3
>>> print (strT)
'Diszkrét Matematika I. félév'
```

```
>>> strT = 3 * 'Helo '
>>> strT
'Helo Helo Helo '
```

Szeletelések str típusú adatokon:

```
>>> wStr = '<a href="http://www.ms.sapientia.ro">Sapientia EMTE</a>'
```

```
>>> wStr[8:]
'"http://www.ms.sapientia.ro">Sapientia EMTE</a>'
```

```
>>> wStr[9:35]
'http://www.ms.sapientia.ro'
```

```
>>> n = len(wStr)
>>> wStr[:n-4]
'<a href="http://www.ms.sapientia.ro">Sapientia EMTE'
```

Műveletek karakterláncokkal

2. feladat

Írjunk egy Python függvényt, amely kiválogatja a bemeneti listaelemek közül azokat amelyek kezdőszelete egyenlő a `https` karakterláncsal.

```
L = ['https://www.ms.sapientia.ro/',  
      'https://www.geeksforgeeks.org/',  
      'http://www.mag.ro/',  
      'https://stackoverflow.com/'  
]
```

```
def valogatElemek(L):  
    ujL = []  
    for elem in L:  
        if teszt(elem): ujL += [elem]  
    return ujL
```

```
def teszt(x):  
    temp = x[:5]  
    if temp == 'https': return 1  
    return 0
```

Moduláris hatványozás

3. feladat

Írjunk egy Python-függvényt, amely meghatározza $a^i \pmod n$ értékét minden $i = 1, 2, \dots, n-1$ értékre, ahol az a és n értékeit a billentyűzetről olvassuk be.

Megjegyzések:

- a *mod* művelet az osztási maradék meghatározását jelenti, a `%` operátor matematikai jelöléséről van szó,
- az n számot a matematikában modulusnak hívják,
- **moduláris hatványozás**: a `pow` függvény meghívható három paraméterrel, ahol a harmadik paraméter a modulus értéket jelöli,

```
def osztasiM_():
    n = int(input('modulus: '))
    a = int(input('a: '))
    for i in range(1, n):
        print(pow(a, i, n))

>>> osztasiM_()
modulus: 11
a: 2
...
```

```
>>> pow(2, 9)
512
>>> (2 ** 9) % 11
6
>>> pow(2, 9, 11)
6
```

A kiíratás formázása

- a kiíratás formázását a `print`-ben a `%` operátorral végezzük:
 - két paramétert kell megadni,
 - baloldali paramétere egy `str` típusú érték, amelyben meghatározzuk, hogy a jobboldali paraméter milyen formátumú legyen,
 - a jobboldali paraméter lehet egy érték, vagy egy tuple,
 - a formázás hasonló a C/C++-hoz,
- a Python a `%` alkalmazásakor nem fogja összekavarni, hogy mikor kell maradékot számoljon, mikor kell a kiíratást formázza.

```
>>> '%7i' % 78
      78'
```

```
>>> import math
>>> '%7.2f' % math.pi
      3.14'
```

```
>>> x, y = 340, 120
>>> '%12s%12s' % (x, y)
      340      120'
```

Kiírás szövegállományba

4. feladat

Írjunk egy Python-függvényt, amely adott n , a érték esetében kiírja egy szövegállományba $a^i \pmod n$ értékét minden $i = 1, 2, \dots, n-1$ értékre.

```
def osztasiM1(n, a = 2):
    all = open('hatvany.txt', 'w')
    print('%3s%4s%12s%3s%3i' % ('a', 'i', '(a^i)', 'mod', n), file = all)
    for i in range(1, n):
        print('%3i%4i%10i' % (a, i, pow(a, i, n)), file = all)
    all.close()

def osztasiM2(n, a = 2):
    with open('hatvany.txt', 'w') as all:
        print('%3s%4s%12s%3s%3i' % ('a', 'i', '(a^i)', 'mod', n), file = all)
        for i in range(1, n):
            print('%3i%4i%10i' % (a, i, pow(a, i, n)), file = all)

>>> osztasiM1(11)
>>> osztasiM2(11, 3)
```

Kiíratás szövegállományba

5. feladat

Írjunk egy Python-függvényt, amely adott n érték esetében kiírja egy szövegállományba $a^i \pmod n$ értékét minden $i = 1, 2, \dots, n-1$ és minden $a = 1, 2, \dots, n-1$ értékre.

```
def osztasiM3(n):  
    with open('hatvanyok.txt', 'w') as all:  
        for i in range(1, n):  
            print('%4i' % i, file = all, end = ' ')  
            for a in range(1, n):  
                print('%10i' % pow(a, i, n), file = all, end = ' ')  
            print(file = all)  
  
>>> osztasiM3(17)
```

Python hibakezelés

Ha az adabevitel során nem megfelelő értéket olvasunk be egy adott változóba, akkor futási hiba adódik:

```
>>> beolvasFloat(4)
      elem = szoveg
      ...
      ValueError: could not convert string to float: 'szoveg'
```

Az ilyen típusú hibák elkerülése végett a megfelelő műveletsorokat egy `try...except` utasításblokk közé kell írni:

```
def beolvasFloat(n):
    L = []
    for i in range(n):
        try:
            L += [float(input("elem = "))]
        except:
            print("hibas bemenet")
            return
    return L
```

- az `try` részbe azokat a műveletsorokat kell írni, amelyek futási hibát okozhatnak,
- az `except` részbe pedig a hibaüzenetet, illetve a függvényből való kilépést kell megadni.

Python függvények paraméterátadása

```
def foF1():  
    db = 0  
    segedF1(db)  
    print (db)
```

```
def segedF1(x):  
    x += 10
```

```
>>> foF1()  
0
```

A foF1 függvényben **nem látjuk**, hogy a segedF1 függvényben megváltoztattuk az X paraméter értékét.

```
def foF2():  
    db = 0  
    db = segedF2(db)  
    print (db)
```

```
def segedF2(x):  
    x += 10  
    return x
```

```
>>> foF2()  
10
```

A foF2 függvényben **látjuk**, hogy a segedF2 függvényben megváltoztattuk az X paraméter értékét.

Számok

- **számtartományok**: természetes számok, egész számok, racionális számok, irracionális számok, valós számok, komplex számok,
- **alpműveletek** számokkal: összegzés, különbség, szorzás, osztás, hatványozás, logaritmálás,
- természetes számok, egész számok: **a diszkrét matematika** gerincét alkotják,

Természetes számok

- halmazjelölés: $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$,
- tulajdonságok:
 - az összeadás, szorzás kommutatív: $a, b \in \mathbb{N}, a + b = b + a, a \cdot b = b \cdot a$
 - az összeadás, szorzás asszociatív:
 $a, b, c \in \mathbb{N}, (a + b) + c = a + (b + c), (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$
 - az összeadás a szorzásra nézve disztributív: bármely
 $a, b, c \in \mathbb{N}, (a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$
 - a természetes számok halmaza **zárt** az összeadásra, szorzásra nézve:
bármely két természetes szám összeadható, szorozható az eredmény szintén természetes szám lesz, ez nem igaz a különbség és osztás műveletekre,
 - a 0 az összeadásra nézve semleges, az 1 a szorzásra nézve semleges elem,
 - **jól rendezettség**: a természetes számok minden nem üres részhalmazának van egy legkisebb eleme.

A hatványozás algoritmus

6. feladat

Írjunk egy Python függvényt, amely meghatározza x^n értékét, de ne használjunk beépített függvényeket.

- többféle megoldás létezik,
- a legkézenfekvőbb algoritmus az, ha n -szer összeszorozzuk az x -et, ezt a gondolatmenetet követi a `myPowLin` függvény:

```
def myPowLin(x, n):  
    res = 1  
    for i in range(n):  
        res *= x  
    return res
```

- az algoritmus futási ideje azonban nem jó, nagy számokra **lassú**,
- lemérhetjük a futási időt különböző bemenetekre: ha a hatványkitevő 500000 akkor már több másodpercig is eltarthat a számolási idő,
- megszámolhatjuk hány alapszáműveletet (szorzást) végez az algoritmus: ha a hatványkitevő 100, akkor 100 szorzást végez,
- az algoritmus futási ideje **lineáris**.

A gyorshatványozás algoritmus

- x^n értékét meghatározhatjuk a **gyorshatványozás** algoritmusával: ha a hatványkitevő 100, akkor **9 darab** szorzást végez az algoritmus,
- az algoritmus futási ideje **logaritmikus**

```
def myPow(x, n):  
    res = 1  
    while n != 0:  
        if n % 2 == 1:  
            res = res * x  
        n = n // 2  
        x = x * x  
    return res
```

```
>>> myPow(2, 100)  
1267650600228229401496703205376L
```

```
def myPow1(x, n):  
    res = 1  
    while True:  
        if n % 2 == 1:  
            res = res * x  
        n = n // 2  
        if n == 0: break  
        x = x * x  
    return res
```

A gyorshatványozás algoritmus

3^{100} meghatározása:

```
def myPow(x, n):  
    res = 1  
    while n != 0:  
        if n % 2 == 1: res = res * x  
        n = n // 2  
        x = x * x  
    return res
```

	x	n	res
			1
	3	100	1
	$3^2 = 9$	50	1
	$3^4 = 81$	25	81
	$3^8 = 6561$	12	81
	$3^{16} = 43046721$	6	81
	$3^{32} = 185302018851841$	3	150094635296999121
	$3^{64} = 3433683820292512484657849089281$	1	515377520732011331036461129765621272702107522001
	$3^{128} = 117 \dots 961$	0	

Az eredmény: $3^{100} = 3^4 \cdot 3^{32} \cdot 3^{64} = 515377520732011331036461129765621272702107522001$.

Futási idők

7. feladat

Írjunk Python függvényt, amely meghatározza különböző nagyságrendű bemenetek esetén a `myPowLin` és `myPow` függvények futási idejét.

```
from time import time

def mainTimeLog(x):
    for n in range(1, 10):
        st = time()
        myPow(x, 10**n)
        fs = time()
        print("kitevo: 10^",n, ", futasi ido:", fs - st)

def mainTimeLin(x):
    for n in range(1, 7):
        st = time()
        myPowLin(x, 10**n)
        fs = time()
        print("kitevo: 10^",n, ", futasi ido:", fs - st)
```

Futási idők

