

Kriptográfia és Információbiztonság

10. előadás

MÁRTON Gyöngyvér

Sapientia Egyetem, Matematika-Informatika Tanszék
Marosvásárhely, Románia
`mgyongyi@ms.sapientia.ro`

2025

Miről volt szó?

- a Diffie-Hellman kulcscsere
- digitális aláírások:
 - a Schnorr digitális aláírás
 - az ElGamal digitális aláírás
 - a DSA (Digital Signature Algorithm) vagy DSS (Digital Signature Standard)

Miről lesz szó?

Elliptikus görbe kriptográfia

- ECC görbetípusok: Weierstrass, Montgomery, Edwards görbe
- alpműveletek
- ECC görbék: secp256r1, secp256k1, Curve25519
 - ECDH (kulcsmegosztás)
 - ECDSA (digitális aláírás)
 - ECC - biztonság

Elliptikus görbéken alapuló kriptográfia

- Diophantosz Aritmetika könyvsorozatában (13 kötet, ebből 6 maradt fenn) a következő probléma jelenik meg: határozzuk meg azokat az (x, y) racionális számpárokat, amelyek kielégítik az $y^2 = x^3 - x + 9$ egyenletet,
- egy elliptikus görbe általános alakja:

$$Ax^3 + Bx^2y + Cxy^2 + Dy^3 + Ex^2 + Fxy + Gy^2 + Hx + Iy + J = 0$$

- elliptikus görbékkel Koblitz és Miller az 1980-as évek végén kezdett el foglalkozni, eredményeiket az RSA-val ellentétben **nem védték le**,
- a kriptográfiában egyszerűbb alakokkal dolgoznak, például a Weierstrass alak a következő:

$$y^2 = x^3 + ax + b,$$

- az első kriptó standardok 2000-ben jelentek meg,
- a kis kulcsméret, a jó biztonság miatt nagy a népszerűségük, leggyakrabban 256 bites kulcsokkal dolgoznak.

Kriptográfiai kulcsok bitmérete

Table 10.3 Comparable Key Sizes in Terms of Computational Effort for Cryptanalysis

Symmetric Scheme (key size in bits)	ECC-Based Scheme (size of n in bits)	RSA/DSA (modulus size in bits)
56	112	512
80	160	1024
112	224	2048
128	256	3072
192	384	7680
256	512	15360

Source: Certicom

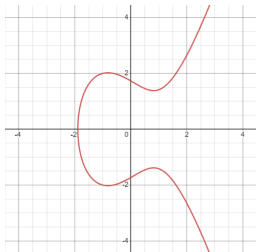
- a DL feltételezés az egész számok $(\text{mod } p)$ szerinti multiplikatív csoportjában *már nem számít elég nehéznek*,
- 2019: egy 795 bites prímszám esetében megoldották a DL problémát, azóta legalább **2048** bites prímek használatát írják elő a DL feltételezésen alapuló protokollokban.

Elliptikus görbéken alapuló kriptográfia

- három típusú görbét szoktak használni,
- a **valós számok** felett értelmezett három típusú görbe grafikus alakja a következő:

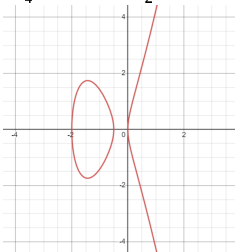
Weierstrass

$$y^2 = x^3 - 2x + 3$$



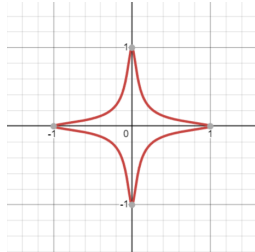
Montgomery

$$\frac{1}{4}y^2 = x^3 + \frac{5}{2}x^2 + x$$



Edwards

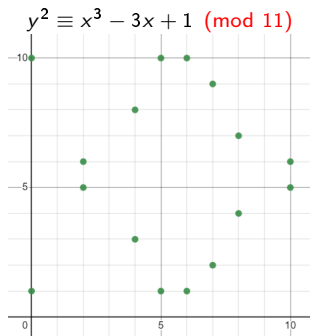
$$y^2 + x^2 = 1 - 300x^2y^2$$



- különböző **biztonságot** nyújtanak,
- más **hatékonyságot** jelentenek,
- másképp van értelmezve az **összeadás**

Elliptikus görbéken alapuló kriptográfia

- egy **véges test** felett értelmezett görbe grafikus alakját **pontok** adják,
- a következő görbe esetén a görbe pontjainak száma: $16 + 1$.



$$(0, 1), (0, 11 - 1)$$

$$(2, 5), (2, 11 - 5)$$

$$(4, 3), (4, 11 - 3)$$

$$(5, 1), (5, 11 - 1)$$

$$(6, 1), (6, 11 - 1)$$

$$(7, 9), (7, 11 - 9)$$

$$(8, 4), (8, 11 - 4)$$

$$(10, 5), (10, 11 - 5)$$

$$1^2 \equiv 0^3 - 3 \cdot 0 + 1$$

$$10^2 \equiv 0^3 - 3 \cdot 0 + 1$$

$$5^2 \equiv 2^3 - 3 \cdot 2 + 1$$

$$6^2 \equiv 2^3 - 3 \cdot 2 + 1$$

$$3^2 \equiv 4^3 - 3 \cdot 4 + 1$$

$$8^2 \equiv 4^3 - 3 \cdot 4 + 1$$

$$1^2 \equiv 5^3 - 3 \cdot 5 + 1$$

$$10^2 \equiv 5^3 - 3 \cdot 5 + 1$$

$$1^2 \equiv 6^3 - 3 \cdot 6 + 1$$

$$10^2 \equiv 6^3 - 3 \cdot 6 + 1$$

$$9^2 \equiv 7^3 - 3 \cdot 7 + 1$$

$$2^2 \equiv 7^3 - 3 \cdot 7 + 1$$

$$4^2 \equiv 8^3 - 3 \cdot 8 + 1$$

$$7^2 \equiv 8^3 - 3 \cdot 8 + 1$$

$$5^2 \equiv 10^3 - 3 \cdot 10 + 1$$

$$6^2 \equiv 10^3 - 3 \cdot 10 + 1$$

Elliptikus görbéken alapuló kriptográfia

- kriptóban a számításokat valamely $\mathbb{F}_p$ véges test felett végzik, és az alkalmazott alpművelet két pont összege lesz
- például az

$$y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$$

görbe esetén fenn kell álljon:

- $a, b \in \mathbb{F}_p$, ahol $p > 3$ prímszám,
- $4a^3 + 27b^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$, amely biztosítja, hogy a görbe egyenletének nem lesz kétszeres gyöke,
- $(x, y) \in \mathbb{F}_p$ a görbe egy pontja lesz, ha kielégíti a görbe egyenletét
- az elliptikus görbét $E/\mathbb{F}_p$ -vel jelölik,
- ahhoz hogy az összeadást értelmezni lehessen a görbén található pontokhoz hozzá vesznek egy speciális pontot, a végtelen pontot, amelyet $\mathcal{O}$ -val jelölnek,
- a görbe pontjai és az $\mathcal{O}$ pont által meghatározott halmazt $E(\mathbb{F}_p)$ -vel jelölik:

$$E(\mathbb{F}_p) = \{(x, y) \mid y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}\} \cup \{\mathcal{O}\}$$

- a számítások az $\mathbb{F}_{p^e}$, $e > 1$ bővített test felett is elvégezhetők.

Elliptikus görbéken alapuló kriptográfia

- egy elliptikus görbe két pontja alapján könnyedén egy új pontot lehet meghatározni, amely szintén a görbén található,
- legyen P a görbe egy pontja, ekkor két pont összeadására nézve az $E(\mathbb{F}_p)$ halmaz **véges, ciklikus Abel csoport** lesz
- két pont összeadásának szabálya függ a választott görbétől,
- a $P + P$ műveletet $2P$ -vel, a $P + P + P$ műveletet $3P$ -vel jelöljük,
- az αP azt jelenti, hogy α -szor adtuk össze a P -t, ahol α tetszőleges pozitív egész szám,
- az αP **hatékonyan meghatározható** $2\log_2 \alpha$ csoport művelettel,
- a P pont rendje n , ha fennáll: $qP = \mathcal{O}$,
- G pont **generátor elem** lesz, ha többszörösei mind különböznek, és $E(\mathbb{F}_p)$ egyik pontját jelölik,
- az $E(\mathbb{F}_p)$ halmaznak mindig lesz egy generátor eleme, de **nem minden pontja** generátor elem,

Elliptikus görbéken alapuló kriptográfia

- jelöljük N -el az $E(\mathbb{F}_{p^e})$ halmaz, azaz a görbe pontjainak elemszámát
- ha a P pont rendje n , akkor a P pont **kofaktora** h ahol $h = \frac{N}{n}$,
- ha d az N egy **prímosztója**, akkor az $E(\mathbb{F}_p)$ -nek bármely P pontjára igaz, hogy az $\frac{N}{d} \cdot P$ pont vagy a semleges elem lesz, vagy egy olyan pont amelynek rendje d .
- a kriptográfiai protollokban egy $E(\mathbb{F}_p)$ elliptikus görbének valamely n elemű ciklikus alcsoportját alkalmazzák, ahol n prímszám
- kiválasztásra kerül egy P alappont, amelynek rendje n , ezt a következőképpen végzik:
 - kiválasztják a görbe egy tetszőleges Q pontját, és meghatározzák a $P = h \cdot Q$ értéket,
 - ha $P \neq \mathcal{O}$, akkor P lesz az alappont, amelynek rendje tehát egyenlő n -val,
 - ha $P = \mathcal{O}$ akkor választanak egy új Q értéket.
- ha a kofaktor 1, akkor a teljes csoportban történnek a számítások.

Elliptikus görbéken alapuló kriptográfia

- az ECC rendszerek biztonsága az EC diszkrét logaritmus (ECDL) feltételezésen alapszik,
- **ECDL probléma:** legyen P egy pont az $E(\mathbb{F}_p)$ halmazban, amelynek rendje egyenlő a n egész számmal, ekkor a ECDL probléma azt jelenti, hogy ismerve az $P, \alpha P$ értékeket határozzuk meg az $\alpha \in \mathbb{Z}_n$ pozitív egész számot,
- **ECDL feltételezés:** megfelelően választott p és n értékek mellett nincs hatékony algoritmus, amely megoldaná az ECDL problémát,
- az ECDL problémát megoldó, leghatékonyabb algoritmus futási ideje, $O(\sqrt{n})$,
- gyakorlatban a p és n nagyságrendje 256 bit kell legyen,
- ha N minden prímosztója kisebb, mint 2^{80} , akkor az ECDL probléma könnyen megoldható, ezért a gyakorlatban olyan görbékkel dolgoznak, amelyek esetében N egyenlő $n, 4n$, vagy $8n$ -val, ahol n prímszám,
- hogy az ECDL probléma ne legyen hatékonyan megoldható, **előre kiválasztott görbével és alapponttal** dolgoznak.

Elliptikus görbe típusok

Weierstrass görbe:

- az $E/\mathbb{F}_p$ elliptikus görbe egyenlete, ahol $p > 3$ prímszám a következő:

$$y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$$

és fennáll: $4a^3 + 27b^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$

- a $P = (x_1, y_1)$ és $Q = (x_2, y_2)$ pontok **összege** a következőképpen van értelmezve:

- ha $x_1 = x_2$ és $y_1 = -y_2$, akkor $P + Q = \mathcal{O}$
- másképp $P + Q = (x_3, y_3)$, ahol

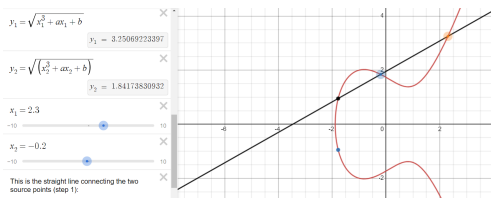
$$\begin{aligned} x_3 &= \lambda^2 - x_1 - x_2 \\ y_3 &= \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \\ \lambda &= \begin{cases} (y_1 - y_2) \cdot (x_1 - x_2)^{-1}, & \text{ha } P \neq Q \\ (3x_1^2 + a) \cdot (2y_1)^{-1}, & \text{ha } P = Q, y_1 \neq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

- ha az egyik pont $\mathcal{O}$, akkor fennáll: $P + \mathcal{O} = \mathcal{O} + P = P$
- $4a^3 + 27b^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$ feltétel biztosítja, hogy a görbe egyenletének nem lesz kétszeres gyöke.

Elliptikus görbe típusok

két pont összegét geometriailag a **húrmódszer** alapján adhatjuk meg:

- legyen **P** és **Q** két pont a görbén, ahol $P \neq Q$,
- **húzzunk egy egyenest** a P és Q pontokon keresztül, bebizonyítható, hogy az egyenes metszeni fogja a görbét egy harmadik pontban, amelynek az x tengelyre való szimmetrikusa lesz a **P és Q összege**:



<https://www.desmos.com/calculator/ialhd71we3>

Elliptikus görbe típusok

Montgomery görbe:

- az $E/\mathbb{F}_p$ elliptikus görbe egyenlete, ahol $p > 3$ prímszám a következő:

$$by^2 \equiv x^3 + ax^2 + x \pmod{p}$$

és fennáll: $b(a^2 - 4) \not\equiv 0 \pmod{p}$

- átalakítható Weierstrass alakra: $x = bu - a/3, y = bv$, de a Weierstrass alak nem mindig hozható Montgomery alakra
- a számítások hatékonyabbak, mint a Weierstrass görbéken,
- a $P = (x_1, y_1)$ és $Q = (x_2, y_2)$ pontok **összege** a következőképpen van értelmezve:
 - ha $x_2 = x_1$ és $y_2 = -y_1$, akkor $P + Q = \mathcal{O}$
 - ha az egyik pont $\mathcal{O}$, akkor fennáll: $P + \mathcal{O} = \mathcal{O} + P = P$
 - másképp $P + Q = (x_3, y_3)$, ahol

$$x_3 = b\lambda^2 - x_1 - x_2 - a$$

$$y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1$$

$$\lambda = \begin{cases} (y_2 - y_1) \cdot (x_2 - x_1)^{-1}, & \text{ha } P \neq Q \\ (3x_1^2 + 2ax_1 + 1) \cdot (2by_1)^{-1}, & \text{ha } P = Q \end{cases}$$

Elliptikus görbe típusok

Edwards görbe:

- az $E/\mathbb{F}_p$ elliptikus görbe egyenlete, ahol $p > 3$ prímszám a következő:

$$x^2 + y^2 \equiv 1 + dx^2y^2 \pmod{p}$$

és fennáll: $d \in \mathbb{F}_p$ és $d \neq 0, 1$

- átalakítható Weierstrass alakra, de a Weierstrass alak nem mindig hozható Edwards alakra,
- az Edwards görbén is gyorsak a számítások
- az összeadás művelete egyszerűbb, a $P = (x_1, y_1)$ és $Q = (x_2, y_2)$ pontok

összege a következőképpen van értelmezve:

- ha $x_2 = x_1$ és $y_2 = -y_1$, akkor $P + Q = \mathcal{O}$
- másképp $P + Q = (x_3, y_3)$, ahol

$$\begin{aligned}x_3 &= (x_1y_2 + x_2y_1)(1 + dx_1x_2y_1y_2)^{-1} \\ y_3 &= (y_1y_2 - x_1x_2)(1 - dx_1x_2y_1y_2)^{-1}\end{aligned}$$

Gyakran használt görbék

- 1999-ben a NIST 5 görbét adott meg, amelyek elsősorban **hatékonyság és nem biztonsági** szempontok alapján kerültek meghatározásra, (<https://secg.org/sec2-v2.pdf>)
- **a NIST-prímek:**

$$\begin{aligned}P_{192} &= 2^{192} - 2^{64} - 1 \\P_{224} &= 2^{224} - 2^{96} + 1 \\P_{256} &= 2^{256} - 2^{224} + 2^{192} + 2^{96} - 1 \\P_{384} &= 2^{384} - 2^{128} - 2^{96} + 2^{32} - 1 \\P_{521} &= 2^{521} - 1\end{aligned}$$

- észrevehető, hogy mindegyik prim felírható valamely 2 hatványösszege, vagy különbségeként
- a P_{521} prímet leszámítva, mindegyik kitevő 32 többszöröse, ami hatékony számításokat tesz lehetővé 32 bites architektúrán

A P256 görbe

- más néven **secp256r1**
- az egyik legnépszerűbb görbe
- az elnevezés eredete:
 - **sec**: Standards for Efficient Cryptography,
 - **p256**: a p prímszám 256 bites,
 - **r**: random görbe
- **Weierstrass** típusú görbe: $y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$, ahol p prímszám:

$$p = 2^{256} - 2^{224} + 2^{192} + 2^{96} - 1$$

$n = 115792089210356248762697446949407573529996955224135760342422259061068512044369$
 $a = -3 = 115792089210356248762697446949407573530086143415290314195533631308867097853948$
 $b = 41058363725152142129326129780047268409114441015993725554835256314039467401291$
 $x_1 = 48439561293906451759052585252797914202762949526041747995844080717082404635286$
 $y_1 = 36134250956749795798585127919587881956611106672985015071877198253568414405109$

A P256 görbe

- $P(x_1, y_1)$ pont rendje az n prímszámmal egyenlő,
- a görbe pontjainak a száma megegyezik n -nel, a P pont tehát generátor elem,
- biztonsági szempontból random módon határozták meg a görbe paramétereit:
 - egy kezdeti *seed* alapján, az SHA-1 hash függvényt alkalmazva meghatározásra került egy r érték,
 - fenn kell álljon $r \neq 0$ és $4r + 27 \equiv 0 \pmod{p}$,
 - azok az a, b értékek lesznek megfelelők, amelyekre fennáll:

$$r \cdot b^2 \equiv a^3 \pmod{p},$$

- az algoritmus adott, de a *seed* érték kiválasztására nincs magyarázat adva!!!
- azt feltételezik, hogy ebben a görbében az ECDL problémát 2^{128} csoportművelet elvégzésével lehet megoldani,
- Diffie-Hellman típusú kulcscsere során a TLS 1.3 összes implementációja megköveteli ennek a görbének a támogatását,

A secp256k1 görbe

- **Weierstrass** típusú görbe: $y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$, ahol p prímszám:

$$p = 2^{256} - 2^{32} - 2^9 - 2^8 - 2^7 - 2^6 - 2^4 - 1$$

- Koblitz görbének hívják: hatékonyan implementálható az αP művelet,
- a generátor $P(x_1, y_1)$ pont rendje az n prímszám,
- a görbe pontjainak a száma megegyezik n -nel,
- a **bitcoin** ezt a görbét használja, nem bízott meg a NIST secp256r1 görbéjében,

$n = 115792089237316195423570985008687907852837564279074904382605163141518161494337$

$a = 0$

$b = 7$

$x_1 = 55066263022277343669578718895168534326250603453777594175500187360389116729240$

$y_1 = 32670510020758816978083085130507043184471273380659243275938904335757337482424$

A Curve25519 görbe

- Dan Bernstein tervezte,
- népszerűsége **biztonsága és gyorsasága** miatt növekvőben van,
- **Montgomery** típusú görbe: $y^2 \equiv x^3 + ax^2 + x \pmod{p}$, ahol

$$p = 2^{255} - 19$$

az a legnagyobb prímszám, amely kisebb mint 2^{255} ,

- a következő Edwards görbévé alakítható át:

$$x^2 + y^2 = 1 + (121665/121666)x^2y^2$$

- az a érték kiválasztása: a lehető legkisebb érték kell legyen, amelyre az ECDL probléma még nehéz,
- a generátor $P(x_1, y_1)$ pont rendje az n prímszám,
- a görbe pontjainak száma: $8n$.

$$a = 486662$$

$$n = 2^{252} + 27742317777372353535851937790883648493$$

$$x_1 = 9$$

$$y_1 = 14781619447589544791020593568409986887264606134616475288964881837755586237401$$

EC - kulcscsere

- **ECDH, Elliptic Curve Diffie–Hellman key exchange**
- egy nyilvános csatornán keresztül két fél meg tud állapodni csak egy általuk ismert közös titokban,
- Diffie–Hellman típusú kulcscsere, biztonsága az ECDL feltételezésen alapszik,
- a közös titokból valamely szimmetrikus titkosító kulcsát, vagy egy MAC kulcsot lehet meghatározni,
- **X25519:**
 - Daniel J. Bernstein javasolta,
 - a CURVE25519 görbe alkalmazása ECDH-ban,
 - az egyik leggyorsabb protokoll, kulcsmérete 256 bit, nincs levédve,
 - a TLS 1.3 által támogatott.
- **ECIES** (Elliptic Curve Integrated Encryption Scheme):
 - a legszélesebb körben használt hibrid titkosítás,
 - alkalmazásával átmeneti (ephemeral) kulcsot generálnak,
 - a kulcscserét ECDH-val valósítják meg, amelyet aztán az AES-GCM kulcsaként használnak.

EC - publikus kulcsú titkosítás

- **EC Public Key Encryption**
- egy nyilvános csatornán keresztül, a küldő fél a fogadó publikus kulcsát használva titkosít egy általa kiválasztott random értéket, amelyet a fogadó fél a privát kulcsával vissza tud fejtetni,
- a kiválasztott és biztonságosan megosztott random értékből valamely szimmetrikus titkosító kulcsát, vagy MAC kulcs értékét lehet meghatározni
- biztonsága az ECDL feltételezésen alapszik,
- **EEEC** (ElGamal Encryption Elliptic Curve Cryptography):
 - ElGamal típusú titkosító, ahol a műveletek valamely elliptikus görbe által meghatározott halmazban vannak értelmezve

EC - digitális aláírás

- **EC Digital Signature**

- egy nyilvános csatornán keresztül, az aláíró fél a privát kulcsával hitelesíteni tud egy üzenetet, amelynek hitelességét az aláíró publikus kulcsát használva bárki le tud ellenőrizni,
- az üzenet lehet valamelyik kommunikáló fél publikus kulcsa, lehet egy blokkláncra felkerülő tranzakció, stb,
- biztonsága az ECDL feltételezésen alapszik,
- **ECDSA** (Elliptic Curve Digital Signatures Standard):
 - számos szabványon keresztül lehet alkalmazni, ahol a szabványok nem mindig kompatibilisek egymással
 - az egyik leggyakrabban alkalmazott aláírási séma,
- **EdDSA** (twisted Edward Digital Signature Standard):
 - Daniel J. Bernstein tervezte 2011-ben
 - a Schnorr digitális aláírási sémán alapszik, miután ez 2010 után felhasználhatóvá vált, mert lejárt levédettségi ideje.

ECDH - Elliptic Curve Diffie–Hellman key exchange

- két távoli egység (számítógép, mobileszköz, stb.) kulcscsere mechanizmusára ad megoldást.
- feltételezve, hogy a két egység **A** és **B**, akkor a protokoll a következő:
 1. **A** és **B** megegyeznek az E elliptikus görbéen, a p prímszám, a görbe egy P pontjának, és a P pont n rendjének értékében
 2. az **A** egység meghatározza:
 - $a \xleftarrow{R} \{2, \dots, n-1\}$ **privát kulcs (titokban tartja)**,
 - $A = aP = (x_A, y_A)$ **publikus kulcs**,
 - a **A**-t elküldi **B**-nek,
 3. a **B** egység meghatározza:
 - $b \xleftarrow{R} \{2, \dots, n-1\}$ **privát kulcs (titokban tartja)**,
 - $B = bP = (x_B, y_B)$ **publikus kulcs**,
 - a **B**-t elküldi **A**-nak,
 4. az **A** egység a közös $K = x_K$ kulcsot a következőképpen határozza meg:
$$aB = (x_K, y_K)$$
 5. a **B** egység a közös $K = x_K$ kulcsot a következőképpen határozza meg:
$$bA = (x_K, y_K).$$

ECDH - Elliptic Curve Diffie–Hellman key exchange

- helyesség:

$$aB = bA = abP.$$

- görbétől, illetve implementációtól független elégséges ha

- a 2. lépésben **A** csak az x_A -t küldi el **B**-nek,
- a 3. lépésben **B** csak az x_B -t küldi el **A**-nak,
- a E görbe egyenlete alapján meg lehet határozni a következő értékeket:

$$z_A = y_A^2, \quad z_B = y_B^2$$

- mivel a P256, illetve secp256k1 görbénél használt p mindegyikére igaz, hogy $p + 1$ négygyel való osztási maradéka nulla, azaz $p + 1 \equiv 0 \pmod{4}$, négyzetes maradékot lehet számolni:

$$y_A = z_A^{(p+1)/4} \pmod{p}, \quad y_B = z_B^{(p+1)/4} \pmod{p}$$

- az y_K és $\hat{y}_K$ értékek lehet, hogy nem egyeznek meg, de ez nem jelent problémát, mert az x_K értékek mindig egyformák lesznek

ECDH - Elliptic Curve Diffie–Hellman key exchange

- Legyen $E : y^2 \equiv x^3 - 3x + 1 \pmod{11}$, $p = 11$, $P = (4, 8)$,
- a görbe pontjai:

$2 \cdot P = (7, 9)$	$3 \cdot P = (5, 10)$	$4 \cdot P = (6, 10)$	$5 \cdot P = (2, 5)$
$6 \cdot P = (10, 5)$	$7 \cdot P = (0, 1)$	$8 \cdot P = (8, 7)$	$9 \cdot P = (8, 4)$
$10 \cdot P = (0, 10)$	$11 \cdot P = (10, 6)$	$12 \cdot P = (2, 6)$	$13 \cdot P = (6, 1)$
$14 \cdot P = (5, 1)$	$15 \cdot P = (7, 2)$	$16 \cdot P = (4, 3)$	$17 \cdot P = \mathcal{O}$

- az **A** egység:
 - választja $a = 15$ -t $\rightarrow A = a \cdot P = (7, 2)$,
 - elküldi **B**-nek az $x_A = 7$ értéket.
- a **B** egység:
 - választja $b = 6$ -t $\rightarrow B = b \cdot P = (10, 5)$,
 - elküldi **A**-nak a $x_B = 10$ értéket.
- A**:
 - $z_B = (10^3 - 3 \cdot 10 + 1) \pmod{11} = 3$, $y_B = 3^{(11+1)/4} = 5$
 - $aB = 15 \cdot (10, 5) = (2, 5)$,
- B**:
 - $z_A = (7^3 - 3 \cdot 7 + 1) \pmod{11} = 4$, $y_A = 4^{(11+1)/4} = 9$
 - $bA = 6 \cdot (7, 9) = (2, 6)$,
- a közös kulcs: $K = 2$.

ECDSA - Elliptic Curve Digital Signature Algorithm

- a **DSA változata**, biztonsága nem bizonyított,
- a **legszélesebb körben** használt digitális aláírás,
- több standard specifikáció is létezik, amelyek nem mindegyike kompatibilis: ISO 14888-3, ANSI X9.62, NIST's FIPS 186-2, IEEE P1363, stb.
- **ANSI X9.62 ECDSA standard**
- a globális paraméterek:
 - a görbe egyenletének paraméterei,
 - a görbe egy alappontja, amely a görbének egy nagy elemszámú, ciklikus alcsoportját generálja: $P = (x_p, y_p)$,
 - a P pont rendje: n ,
 - egy választott H hash függvény, pl. SHA-256.

EdDSA Edwards-curve Digital Signature Algorithm

- a Schnorr digitális aláírás változata
- Daniel J. Bernstein tervezte:
 - 2011-ben tette közzé, miután 2010-ban lejárt az oltalmi ideje a Schnorr aláírás szabadalmának,
 - nem találta elég biztonságosnak a NIST által javasolt görbéket.
- az alkalmazott elliptikus görbe: **twisted Edwards curve**
- az aláírás **determinisztikus**: a megfelelő biztonság így is megvalósítható
- az aktuális standard leírása az **RFC8032** dokumentumban található
- két különböző görbét lehet használni:
 - Edwards25519: a Daniel J. Bernstein Curve25529 változata, hatékonyabb a számítás
 - Edwards448: Mike Hamburg Ed448-Goldilocks görbéje
- nem egyetlen privát kulcsot generál az aláírás létrehozásához, hanem egy **secret data (sk)** alapján generál egy **signing key (key_s)**-t és egy **nonce key (key_n)**-t
- a kriptó könyvtárcsomagok implementációi eltérnek: vannak amelyek az sk értékét, és vannak amelyek úgy a key_s -t, mint a key_n -t eltárolják.

EdDSA Edwards-curve Digital Signature Algorithm

a globális paraméterek ugyanazok, mint az ECDSA-nál: a görbe, P, n, H

Kulcs generálás:

- $key_s || key_n \leftarrow H(sk)$, ahol key_s, key_n, sk szigorúan titkosak,
- jelöljük a -val a key_s -t, ahol fenn kell álljon, hogy $a \in \{1, n-1\}$,
- $A = aP$,
- A : **publikus kulcs**, a : **privát kulcs**

Aláírás meghatározás: az $Aut((a, key_n), m)$ meghatározza az m üzenet (B, c) aláírását:

- legyen $b = H(key_n || m)$, a nonce érték, az üzenet értékétől függ
- $B = bP$, egy pont lesz a görbén,
- $h = H(B || A || m)$,
- $c = (b + a \cdot h) \pmod{n}$, egy egész szám lesz

Aláírás ellenőrzés: a $Ver((A), (m, B, c))$ bemenetre:

- legyen $h = H(B || A || m)$
- az aláírás helyes, ha fennáll:

$$B + hA == cP$$

Helyesség:

$$\begin{aligned} B + hA &= bP + haP \\ cP = (b + a \cdot h)P &= bP + ahP \end{aligned}$$

ECC - biztonság

- a standardként elfogadott görbék mindegyike esetében fennáll az ECDL feltételezés, de ez nem mindig elég az **ECC biztonsághoz**
- **twist secure** görbék:
 - minden elliptikus görbe esetében létezik egy *iker (twist)* görbe: az $E/\mathbb{F}_p : y^2 \equiv x^3 + ax + b$ görbének az $\hat{E}/\mathbb{F}_p : cy^2 \equiv x^3 + ax + b$ felel meg, ahol $c \in \mathbb{F}_p$ nem négyzetes maradék,
 - azért mert az ECDL feltételezés fennáll az $E/\mathbb{F}_p$ -ben nem biztos hogy fennáll az $\hat{E}/\mathbb{F}_p$ -ben is:
 - ha egy támadó **B**-nek elküldi a $\hat{P}$ pont $\hat{x}$ koordináta értékét, ahol $\hat{x} \in \mathbb{F}_p$ és $\hat{P} \in \hat{E}/\mathbb{F}_p$, és **B** visszaküldi az $\alpha\hat{P}$ értéket, és
 - ha az ECDL probléma könnyű a $\hat{E}/\mathbb{F}_p$ -ben,
 - akkor a támadó meg tudja határozni α -t,
 - **mindig** le kell ellenőrizni, hogy a kézhez kapott pont EC-beli pont-e,
- a helytelen implementáció lehetővé tehet timing, side-channel típusú támadást, illetve eredményezhet nem biztonságos EC pontokat,
- habár elméletileg lehetséges gyakorlatban nagyon nehéz helyes ECC implementációt kivitelezni

ECC, Python - kulcs generálás

```
from Crypto.PublicKey import ECC
from Crypto.Signature import eddsa
from Crypto.Protocol.DH import key_agreement
from Crypto.Hash import SHAKE128, HMAC
from Crypto.Cipher import AES
from Crypto.Random import get_random_bytes

def keyECCWrite(fPub, fPriv, password):
    key = ECC.generate(curve='Ed25519')
    with open(fPub, 'wt') as f:
        f.write(key.public_key().export_key(format='PEM'))
    with open(fPriv, 'wt') as f:
        f.write(key.export_key(format='PEM',
                                passphrase=password,
                                protection='PBKDF2WithHMAC-SHA512AndAES256-CBC'))

password_CA = b'myPass10eload_CA'
keyECCWrite('ECC_keyPub_CA.pem', 'ECC_keyPriv_CA.pem', password_CA)

password_A = b'myPass10eload_peerA'
keyECCWrite('ECC_keyPub_peerA.pem', 'ECC_keyPriv_peerA.pem', password_A)

password_B = b'myPass10eload_peerB'
keyECCWrite('ECC_keyPub_peerB.pem', 'ECC_keyPriv_peerB.pem', password_B)
```

ECC, Python - kulcsok beolvasása

```
def privKeyRead(fPriv, password):
    with open(fPriv, 'rt') as f:
        temp = f.read()
        keyPriv = ECC.import_key(temp,
                                   passphrase=password)
    return keyPriv

def pubKeyRead(fPub):
    with open(fPub, 'rt') as f:
        temp = f.read()
        keyPub = ECC.import_key(temp)
    return keyPub

password_CA = b'myPass10eload_CA'
privKey = privKeyRead('ECC_keyPriv_CA.pem', password_CA)
print(privKey.pointQ.x)
print(privKey.pointQ.y)
print(privKey.d)

pubKey = pubKeyRead('ECC_keyPub_CA.pem')
print(pubKey.pointQ.x)
print(pubKey.pointQ.y)
```

ECC, Python - digitális aláírás generálás/ellenőrzés

```
def signECC(mess, fPriv, password, fSign):
    privKey = privKeyRead(fPriv, password)
    signer = eddsa.new(privKey, 'rfc8032')
    signature = signer.sign(mess)
    with open(fSign, 'wt') as f:
        f.write(signature.hex())

def verifyECC(mess, fPub, fSign):
    pubKey = pubKeyRead(fPub)
    with open(fSign, 'rt') as f:
        temp = f.read()
    print('signature: ', fSign, temp)
    signature = bytes.fromhex(temp)
    verifier = eddsa.new(pubKey, 'rfc8032')
    try:
        verifier.verify(mess, signature)
        print('valid signature!')
    except:
        print('invalid signature!')

mess = b'message: EMTE Sapientia'
password_CA = b'myPass10eload_CA'
signECC(mess, 'ECC_keyPriv_CA.pem', password_CA, 'ECC_sign.txt')
verifyECC(mess, 'ECC_keyPub_CA.pem', 'ECC_sign.txt')
```

ECC, Python - publikus kulcsok aláírása

```
password_CA = b'myPass10eload_CA'

messA = pubKeyRead('ECC_keyPub_peerA.pem').export_key(format='raw')
signECC(messA, 'ECC_keyPriv_CA.pem', password_CA, 'signatureA.txt')
#verifyECC(messA, 'ECC_keyPub_CA.pem', 'signatureA.txt')

messB = pubKeyRead('ECC_keyPub_peerB.pem').export_key(format='raw')
signECC(messB, 'ECC_keyPriv_CA.pem', password_CA, 'signatureB.txt')
#verifyECC(messB, 'ECC_keyPub_CA.pem', 'signatureB.txt')
```

ECC, Python - nyílt szöveg titkosítása/visszafejtése

```
def encryptAES_GCM(plaintext, key, nonce):
    header = b'...'
    cipher = AES.new(key, AES.MODE_GCM, nonce)
    cipher.update(header)
    ciphertext, tag = cipher.encrypt_and_digest(plaintext)
    return tag, ciphertext

def decryptAES_GCM(ciphertext, key, tag, nonce):
    header = b'...'
    cipher = AES.new(key, AES.MODE_GCM, nonce)
    cipher.update(header)
    try:
        decryptedtext = cipher.decrypt_and_verify(ciphertext, tag)
        return decryptedtext
    except:
        print('crypted text auth failed!!')

def mykdf(x):
    return SHAKE128.new(x).read(32)
```

ECC, Python - a résztvevő felek műveletei

```
def peerA(plaintext, nonce, fPrivA, passwordA, fPubB, fPubCA, fSign):
    a = privKeyRead(fPrivA, passwordA)
    B = pubKeyRead(fPubB)
    mess = B.export_key(format='raw')
    print('pub key', fPubB, mess.hex())
    try:
        verifyECC(mess, fPubCA, fSign)
    except:
        print('pub key auth failed!')
        return
    K = key_agreement(static_priv=a, static_pub=B, kdf=mykdf)
    tag, cryptedtext = encryptAES_GCM(plaintext, K, nonce)
    return tag, cryptedtext

def peerB(cryptedtext, tag, nonce, fPrivB, passwordB, fPubA, fPubCA, fSign):
    b = privKeyRead(fPrivB, passwordB)
    A = pubKeyRead(fPubA)
    mess = A.export_key(format='raw')
    print('pub key', fPubA, mess.hex())
    try:
        verifyECC(mess, fPubCA, fSign)
    except:
        print('pub key auth failed!')
        return
    K = key_agreement(static_priv=b, static_pub=A, kdf=mykdf)
    decryptedtext = decryptAES_GCM(cryptedtext, K, tag, nonce)
    return decryptedtext
```

ECC, Python - hitelesítés/kulcscsere/titkosítás/visszafejtés

```
password_A = b'myPass10eload_peerA'
password_B = b'myPass10eload_peerB'

nonce = get_random_bytes(12)
plaintext = b'hello EMTE!'
tag, cText = peerA(plaintext, nonce,
                    'ECC_keyPriv_PeerA.pem', password_A,
                    'ECC_keyPub_PeerB.pem',
                    'ECC_keyPub_CA.pem',
                    'signatureB.txt')

print(cText.hex())

dText = peerB(cText, tag, nonce,
              'ECC_keyPriv_PeerB.pem', password_B,
              'ECC_keyPub_PeerA.pem',
              'ECC_keyPub_CA.pem',
              'signatureA.txt')

print(dText.decode())
```