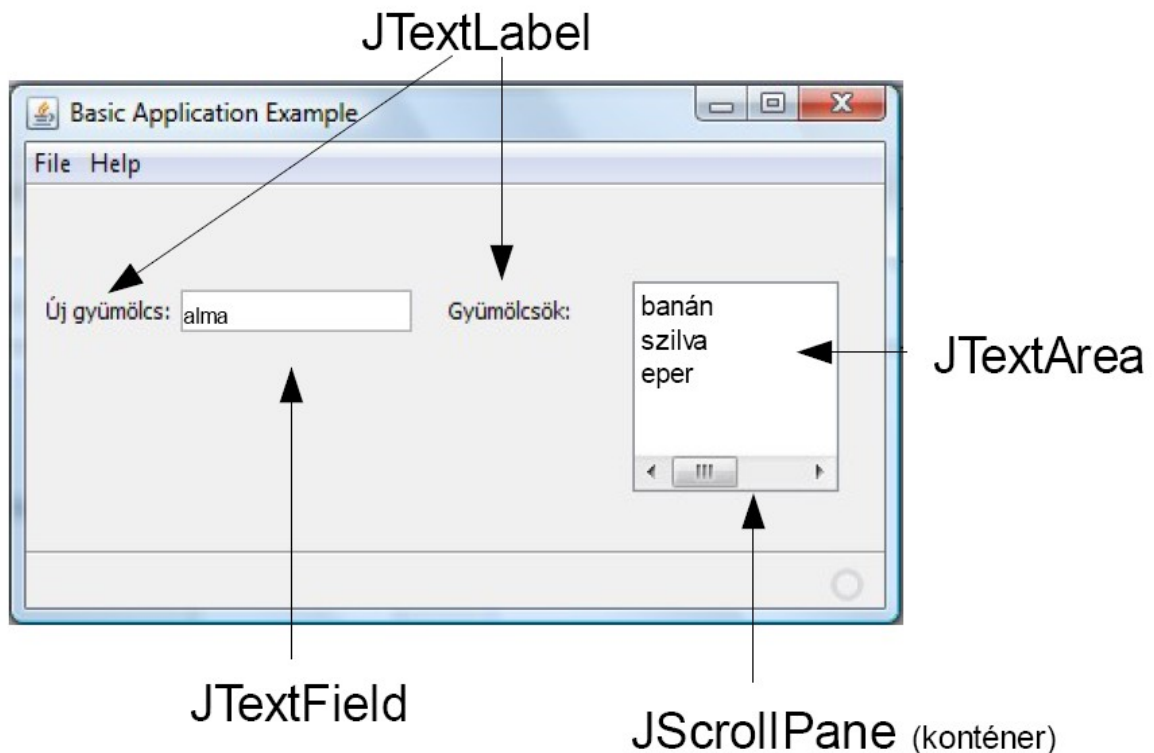


1. feladat NetBeans GUI designer használata

- Készítsen egy **Java Desktop Application** típusú projektet. Ez már tartalmaz egy ablakot egy minimális menüvel.
- Helyezze az ablakra az ábrán látható widgeteket:



- Az *Új gyümölcs* címkéjű szövegbeírásba beírt gyümölcsnevet adja hozzá a *Gyümölcsök* címkéjű többsoros szövegbeírásba, majd törölje az *Új gyümölcs* címkéjű szövegbeírás tartalmát.
- A **File** menü **Save** menüpontjában mentse ki a gyümölcsöket állományba.
- A **File** menü **Open** menüpontjában olvassa ki egy kiválasztott állomány tartalmát és jelenítse meg a *Gyümölcsök* címkéjű szövegbeírásban.

A fájlműveletekhez használja a **JFileChooser** komponenst. Az alábbi példa a komponens fájl megnyitására való használatát szemlélteti.

```
JFileChooser fileChooser ;
fileChooser= new JFileChooser();
File f= null;
try {
    f = new File(new File(".").getCanonicalPath());
```

OBJEKTUMORIENTÁLT PROGRAMOZÁS 2010.

9. GYAKORLAT

```
} catch (IOException ex) {
    // kivétel kezelése
}
fileChooser.setCurrentDirectory(f);
int returnVal = fileChooser.showOpenDialog(this);
if(returnVal == JFileChooser.APPROVE_OPTION) {
    System.out.println("You chose to open this file: " +
        fileChooser.getSelectedFile().getName());
}
```

2. feladat

Nemzetköziesítse az előző alkalmazást!

Próbálja ki a különböző nyelvű tartalmakat.

Példák:

- `Locale locale = new Locale("hu", "HU"); Locale.setDefault(locale);`
- `Locale.setDefault(Locale.ENGLISH);`
- `Locale.setDefault(Locale.GERMAN);`

3. feladat

A **Help** menüponthoz rendeljen hozzá egy egyszerű dialógust. Használja a **JOptionPane** widgetet.